

롤링볼 - 굴러가는 공 추가하기

- 롤링볼 레일에 공을 추가하여, 생성된 공이 레일을 따라 이동하도록 하는 예제이다.

레일 시작하기 tr1

- 방향:0, -90, 0
- 열차 숨기기:true
- 레일바 숨기기:true

레일 추가하기

- 갯수:9
- 위아래 기울기:-5

레일 추가하기

- 갯수:20

레일 추가하기

- 갯수:18
- 위아래 기울기:5

레일 추가하기

- 갯수:20

레일 끝내기

카메라 설정하기

- 위치:-25, 0, -35
- 바라보는 위치:-25, -10, 0

공모양 추가하기 sp1

- 질량:100
- 위치:-5, 1, 0
- 크기:3, 3, 3

