

사운드 효과 추가하기

- 기존의 슈팅 게임 코드에서 공 발사시 레이저 빔 소리를 발생시키는 기능이 추가되었다. 공 발사 함수인 f2()의 마지막에 사운드 실행하기 명령어가 추가되었다.

<div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">바닥판 추가하기 pn1</div> <div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">박스모양 추가하기 cb1</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">질량:1.0</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">위치:0, 0.5, 0</div> <div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">공모양 추가하기 sp1</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">부모오브젝트:cb1</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">크기:0.7, 0.7, 0.7</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">위치:0, 0.5, 0</div> <div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">실린더모양 추가하기 cy1</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">크기:0.25, 0.25, 0.25</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">부모오브젝트:sp1</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">위치:0, 0.3, 0.5</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">방향:-90, 0, 0</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">조이스틱 추가하기</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">오른쪽 조이스틱 함수:f1</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">오른쪽버튼 클릭함수:f2</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">왼쪽 조이스틱 함수:f3</div>	<div style="background-color: #FF0000; color: white; padding: 2px;">함수 void f1()</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">x = value.X * 0.01</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">y = value.Y * -0.001</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">cb1 회전시키기(0, x, 0)</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">cb1 이동하기(0, 0, y)</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">a = 0</div> <div style="background-color: #FF0000; color: white; padding: 2px;">함수 void f2()</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">a = a + 1</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">d = sp1.Forward</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">p = sp1.Position</div> <div style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">공모양 추가하기 b[a]</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">탄성:1.0</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">위치:[p.X], [p.Y + 1], [p.Z]</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">b[a] 힘 가하기([d.X*5000], [d.Y*5000],</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">사운드 실행하기</div> <div style="background-color: #666; padding: 2px;">사운드파일:"LaserBeam1"</div> <div style="background-color: #FF0000; color: white; padding: 2px;">함수 void f3()</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">y = value.Y * 0.01</div> <div style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">sp1 회전시키기(y, 0, 0)</div>
---	--

