

공의 발사 위치를 박스와 일치시키기

- 이전 예제에서는 공의 생성 위치가 원점으로 항상 고정되어 있는 문제가 있었다. 이번 예제는 공을 생성할 때, 박스의 위치를 읽어와서 해당 위치에서 공을 생성한 후, 발사하는 예이다.



