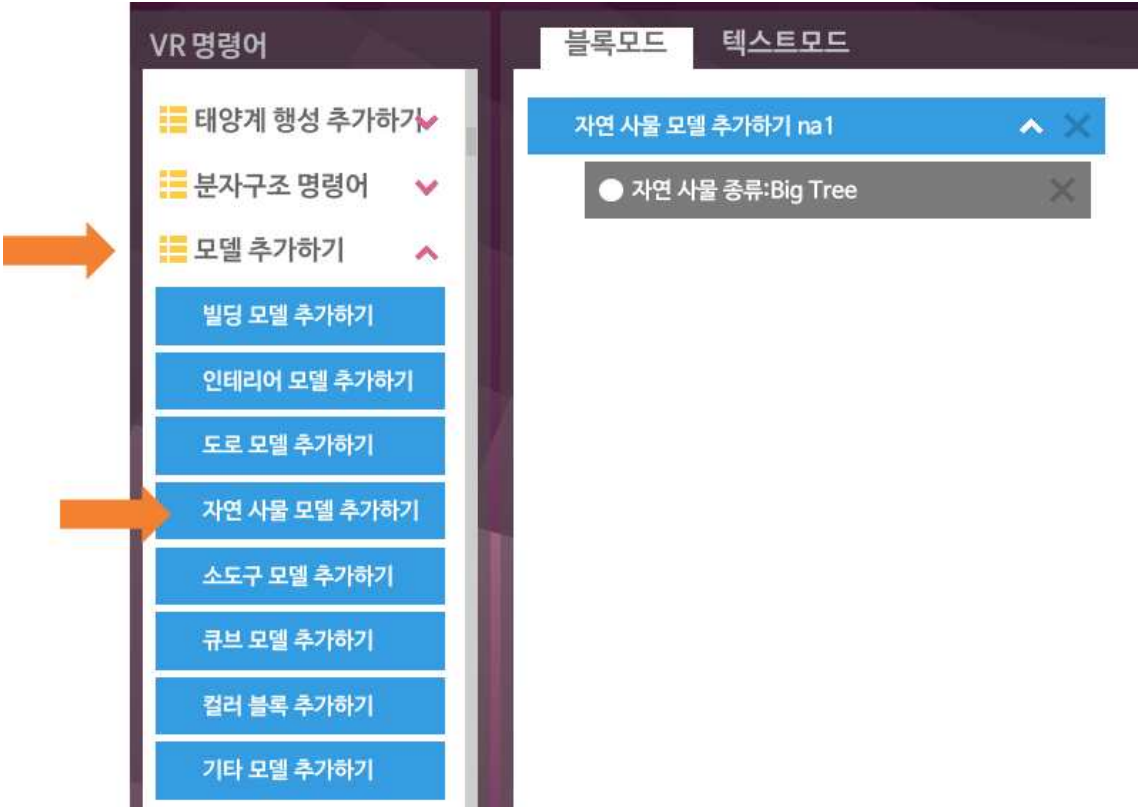


랜덤으로 나무 추가하기

- 모델 추가하기의 자연사물 모델 추가하기 명령어를 이용하면 나무를 추가할 수 있다.





- 랜덤 함수를 이용하여 일정 개수의 나무를 임의의 위치에 생성하는 예이다.  
하늘 종류를 산과 잔디가 있는 환경으로 수정하였다.

```
● 하늘 설정하기 ^ X
하늘 종류:"GrassHills Skybox" X
for (i = 0; i < 50; i++) X
  x = random(-30, 31) X
  z = random(-30, 31) X
  자연 사물 모델 추가하기 ^ X
    자연 사물 종류:Big Tree X
    위치:{x}, 0, {z} X
```

