

## 랜덤으로 떨어지는 공 생성하기

- 랜덤으로 공을 공간상에 생성한 후, 자동으로 떨어지도록 하는 예이다. random() 함수를 활용한다. 프로그램 반복은 loop 함수를 활용한다.
- 공에 탄성을 추가하였고, 바닥판을 추가하였다.

```
● 바닥판 추가하기 pn1 ^ X
  탄성:1.0 X
  위치고정:true X
  위치:0, -10, 0 X
  크기:5, 1, 5 X

함수 loop() X
  x = random(-10, 11) X
  y = random(-10, 11) X
  z = random(-10, 11) X
  공모양 추가하기 ^ X
    위치:{x}, {y}, {z} X
    탄성:1.0 X
```

