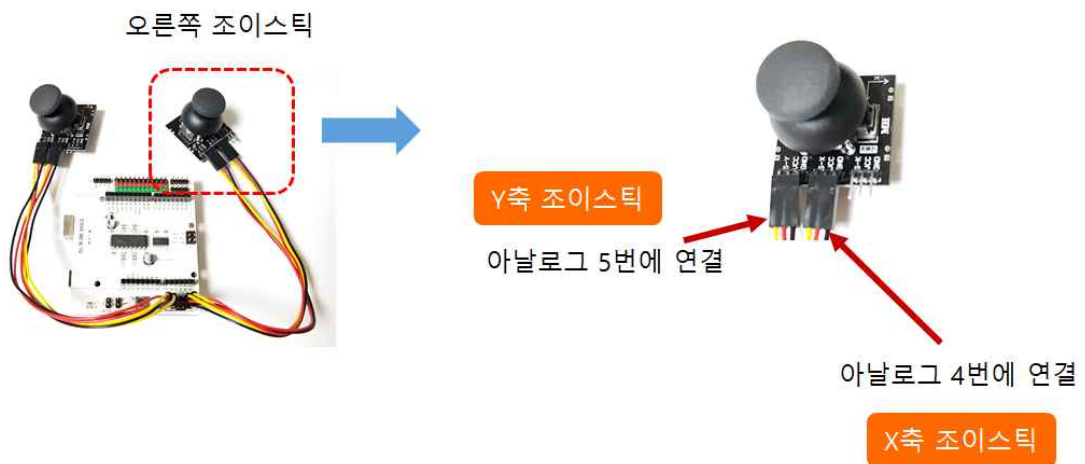
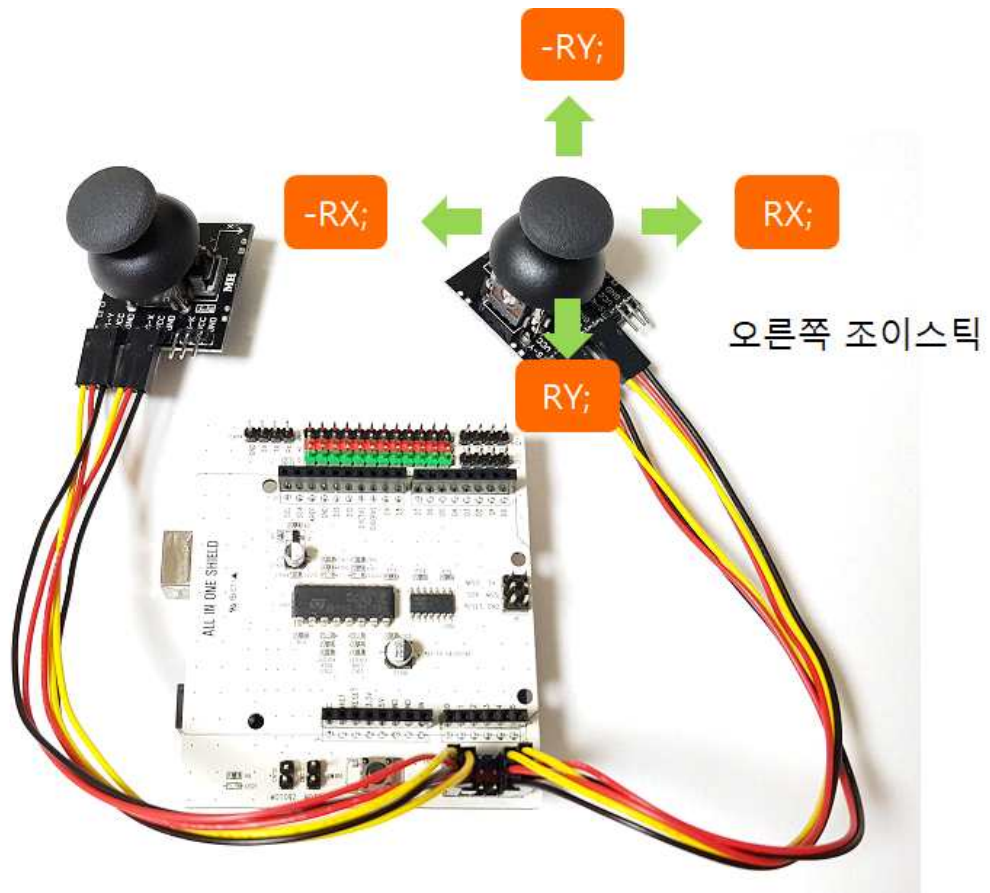


오른쪽 조이스틱으로 드론 이동 명령어 전송하기

- 오른쪽 조이스틱 센서는 다음과 같이 아두이노 아날로그 핀의 4번과 5번 핀에 연결되어 있다.



- 오른쪽 조이스틱 버튼을 움직여 다음과 같은 문자열이 생성되어 전송되도록 하려고 한다.



아두이노 코드 - 오른쪽 조이스틱 버튼 전송하기

- 오른쪽 조이스틱 값에 따라, 각각 “-RX;”, “RX;”, “-RY;”, “RY;” 값이 생성되도록, 기존의 코드에 명령어들을 추가한다.

```
Function Setup
  왼쪽에 있는 명령어 아이콘을
  이곳에 마우스로 드래그하여 넣어 주세요

Function Loop
  [x] left_x = AnalogRead 0 (Pin)
  [x] left_y = AnalogRead 1 (Pin)
  [x] right_x = AnalogRead 4 (Pin)
  [x] right_y = AnalogRead 5 (Pin)
  if left_x < 100
    [x] Print "-LX;"
  if left_x > 900
    [x] Print "LX;"
  if left_y < 100
    [x] Print "-LY;"
  if left_y > 900
    [x] Print "LY;"
```

The image shows a Scratch script editor with a yellow background. The script consists of five blocks stacked vertically:

- if** block: Condition is `right_x < 100`. The **Print** block is checked and contains the text `"-RX;"`.
- if** block: Condition is `right_x > 900`. The **Print** block is checked and contains the text `"RX;"`.
- if** block: Condition is `right_y < 100`. The **Print** block is checked and contains the text `"-RY;"`.
- if** block: Condition is `right_y > 900`. The **Print** block is checked and contains the text `"RY;"`.
- Delay** block: Checked, with a value of `50` (ms).

```
void setup()
{
}

void loop()
{
    left_x = AnalogRead(0)
    left_y = AnalogRead(1)

    right_x = AnalogRead(4)
    right_y = AnalogRead(5)

    if (left_x < 100)
    {
        Print("-LX;")
    }
    if (left_x > 900)
    {
        Print("LX;")
    }
    if (left_y < 100)
    {
        Print("-LY;")
    }
    if (left_y > 900)
    {
        Print("LY;")
    }

    if (right_x < 100)
    {
```

```
        Print("-LX;")
    }
    if (right_x > 900)
    {
        Print("LX;")
    }
    if (right_y < 100)
    {
        Print("-LY;")
    }
    if (right_y > 900)
    {
        Print("LY;")
    }

    Delay(50)
}
```

조이스틱 값 테스트

- 조이스틱의 움직임에 따라 생성되는 문자열은 다음과 같다. 아두이노 콘솔 탭에서 미리 확인해 볼 수 있다.



