

열차 빠르게 이동시키기

- 각 레일 추가하기 명령어마다 힘가하기 옵션을 추가할 수 있다. 모든 레일 추가하기에 힘가하기 옵션을 추가할 경우, 열차가 너무 빨리 속도가 증가하기 때문에, 필요한 경우에만 힘 가하기 옵션을 추가한다. 아래의 예는 처음 출발 할 때 한 번만 힘가하기를 적용하는 예이다. 다른 레일 추가하기 명령어에도 힘가하기를 추가한 후, 어떠한 결과가 발생하는 지 관찰해 보자.

The screenshot displays a list of commands in a pink-themed interface. The commands are as follows:

- 레일 시작하기 tr1 (Rail Start tr1)
- 레일 추가하기 (Add Rail) - This command is highlighted with an orange arrow. Below it are two sub-commands: '갯수:1' (Count: 1) and '힘가하기:0.3' (Increase Power: 0.3), both also highlighted with orange arrows.
- 레일 추가하기 (Add Rail) - This command is highlighted with an orange arrow. Below it are two sub-commands: '갯수:72' (Count: 72) and '옆으로 회전하기:5' (Turn Sideways: 5).
- 레일 추가하기 (Add Rail) - Below it are two sub-commands: '갯수:72' (Count: 72) and '옆으로 회전하기:-5' (Turn Sideways: -5).
- 레일 끝내기 (End Rail)
- tr1 열차 시작 시키기() (Start tr1 Train)

